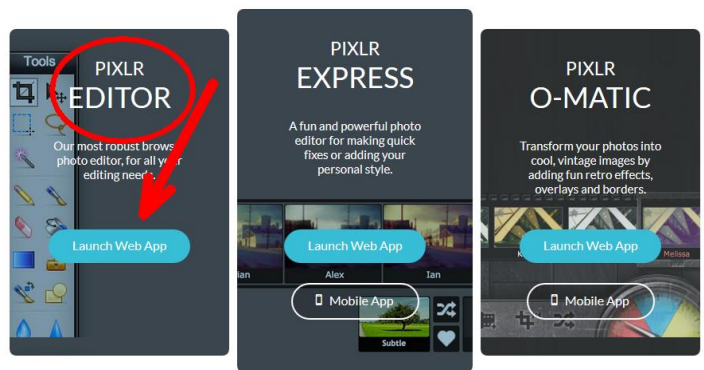
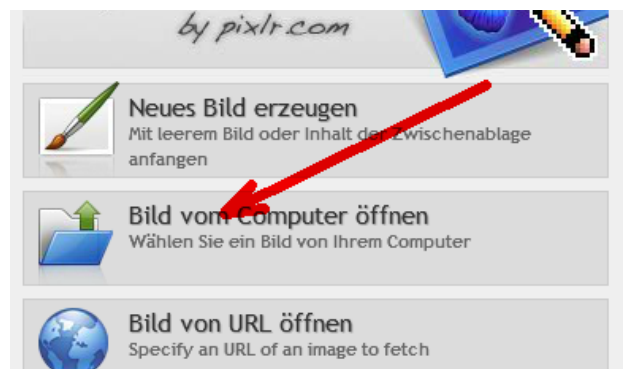


Projekt Farbtupfer mit der Onlinesoftware Pixlr

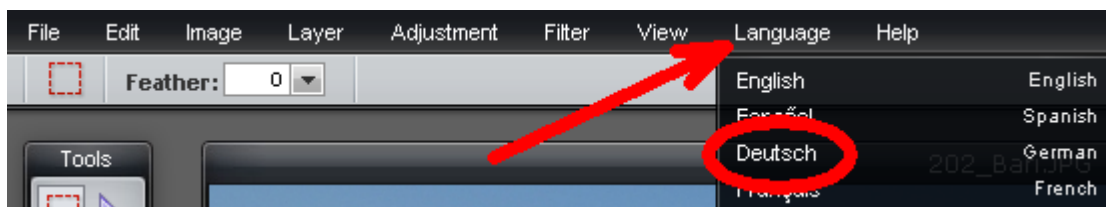
- Programm öffnen auf www.pixlr.com
- **Pixlr Editor: Launch Web App**



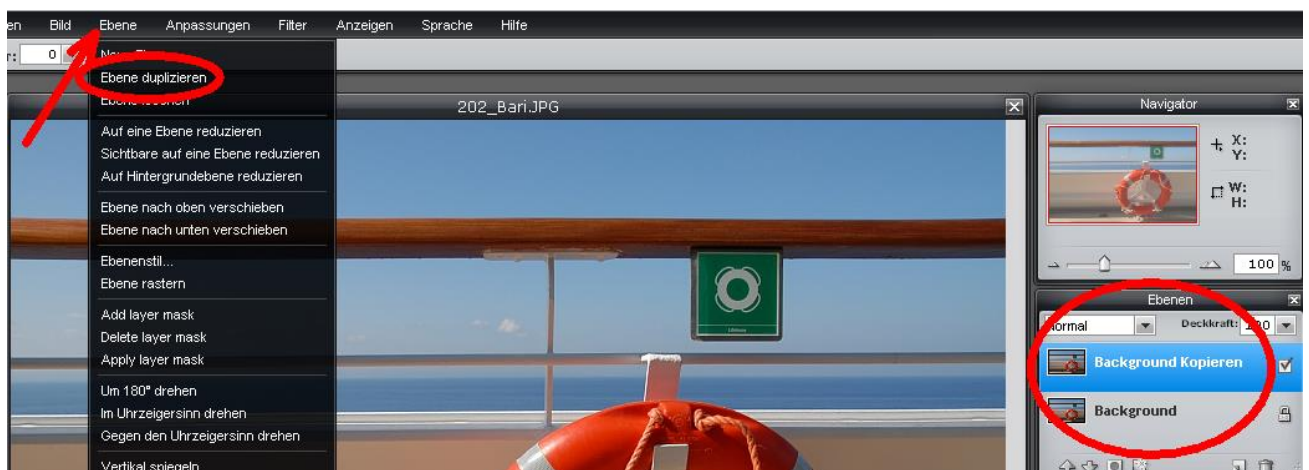
- **Bild vom Computer öffnen (Open image from computer).**
Empfohlene Breite für schnelles Arbeiten: Ca. 1200 Pixel. Größere Bilder verlangsamen die Verarbeitung.
Das Bild kann auch erst in Pixlr verkleinert werden.



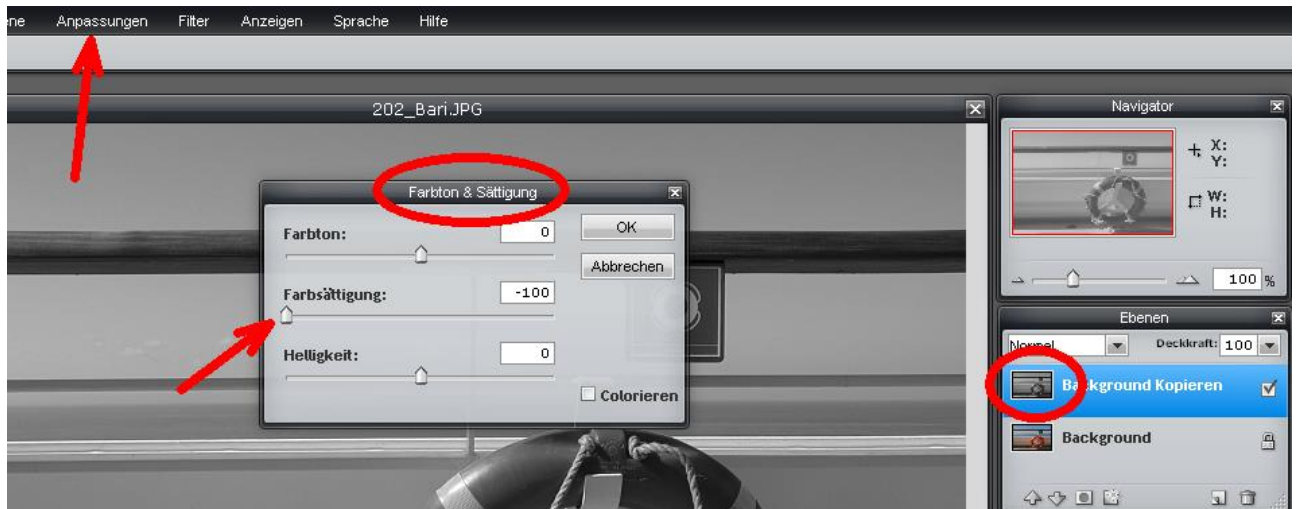
- Sprache wenn nötig auf Deutsch ändern: **Language**



- Ebene duplizieren, so dass das Bild zweimal aufeinander liegt. Die zwei Ebenen sind im Fenster **Ebenen** rechts sichtbar, sobald man auf das Bild klickt.



- Farbsättigung der oberen Ebene auf Minimum setzen (**Anpassung – Farbton und Sättigung – Farbsättigung**). Alternative: **Anpassung - Entsättigen**. Die Ebene erscheint jetzt s/w.



- Mit dem **Navigator** den zu bearbeitenden Ausschnitt heranzoomen. Der Ausschnitt kann einfach mit dem **Hand-Werkzeug** verschoben werden. **Leertaste** gedrückt halten für schnelle Aktivierung des **Hand-Werkzeugs**.



- Teile der oberen Ebene werden nun gelöscht, damit die farbige untere Ebene sichtbar wird.
 - **Radiergummi-Werkzeug**: Form, Deckkraft und Grösse können oben links eingestellt werden.
 - **Auswahlrechteck-Werkzeug**: Rahmen aufziehen, Inhalt löschen (Delete). Die Auswahl muss eventuell wieder aufgehoben werden (klick mit **Auswahlrechteck-Werkzeug** oder **Bearbeiten – Auswahl aufheben**).
 - **Lasso-Werkzeug**: Auswahl von freien Formen.
 - Eine weitere Möglichkeit ist die Auswahl mit dem **Zauberstab-Werkzeug**.
 - Bei Fehlern: Zurück über **Bearbeiten – Rückgängig (Ctrl Z)**.
- **Datei speichern** – auf dem eigenen Computer speichern, eventuell neuen Namen vergeben.

