

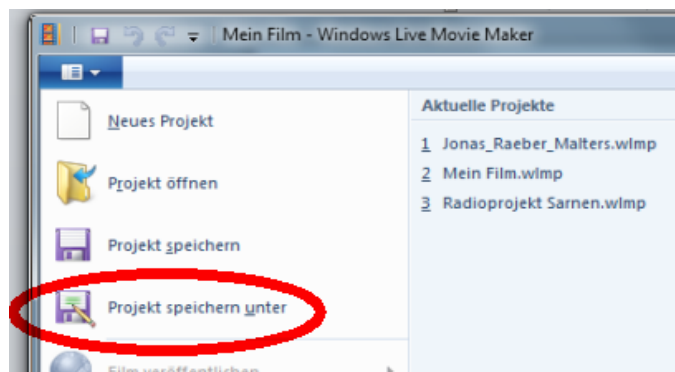
## Digital Storytelling mit Windows Live Movie Maker

Für die Verarbeitung werden die Bilder der Geschichte gescannt oder abfotografiert und in der richtigen Reihenfolge abgespeichert.

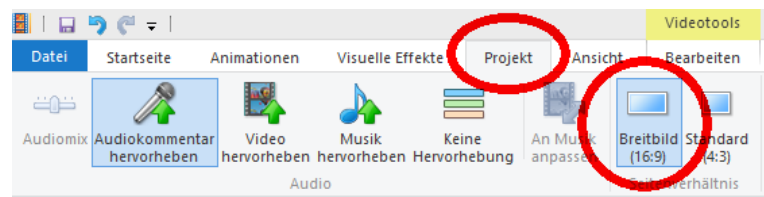
Zu jedem Bild wird ein Audiokommentar aufgenommen, eventuell zusätzlich mit Geräuschen oder Musik gemischt. Die Dateien sollten aussagekräftige Namen tragen, damit man sie den Bildern zuordnen kann. Es kann auch direkt im Live Movie Maker ein Audiokommentar aufgezeichnet werden (z.B. mit Headset).

Für das Format Full-HD müssen mindestens 1920 x 1080 Pixel grosse Bilder aufgenommen werden. Es empfiehlt sich, nicht viel grössere Fotos zu machen, da sich die Datenmenge auf die Verarbeitungszeiten auswirkt. Seitenverhältnis beachten.

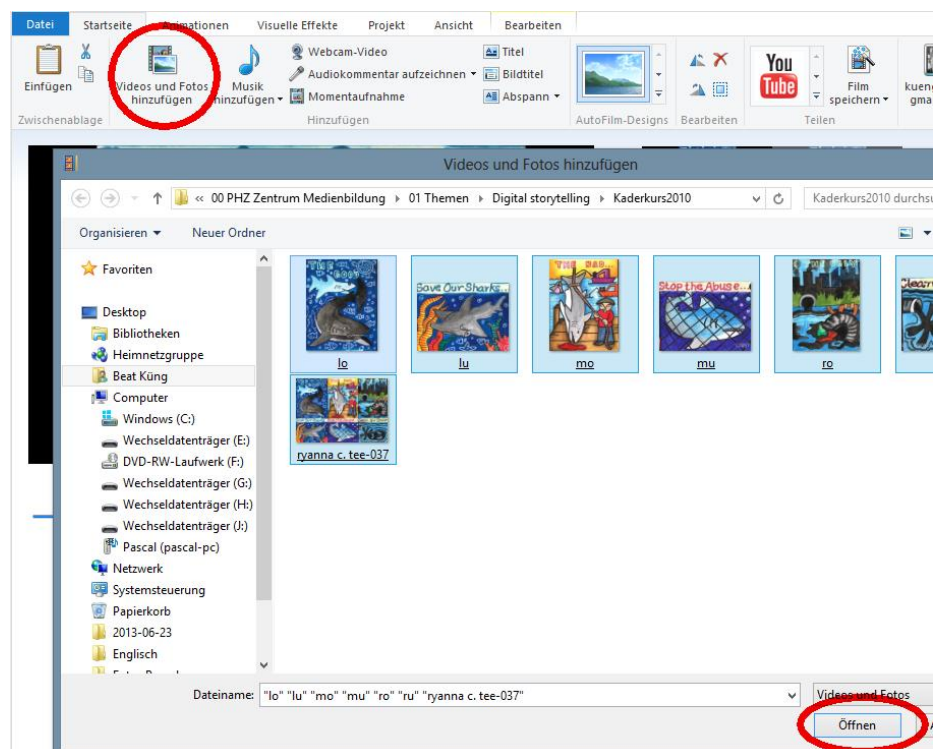
1. Windows Live Movie Maker öffnen.  
Es wird automatisch ein neues Projekt angelegt. Es empfiehlt sich, das Projekt gleich zu speichern, am besten im gleichen Ordner wie die Fotos.



2. Seitenverhältnis einstellen unter **Projekt**.



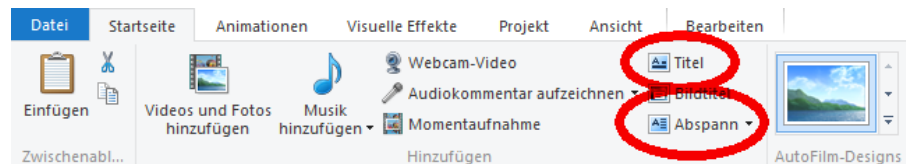
3. **Startseite, Videos und Fotos hinzufügen**, gewünschte Fotos auswählen, **Öffnen**.



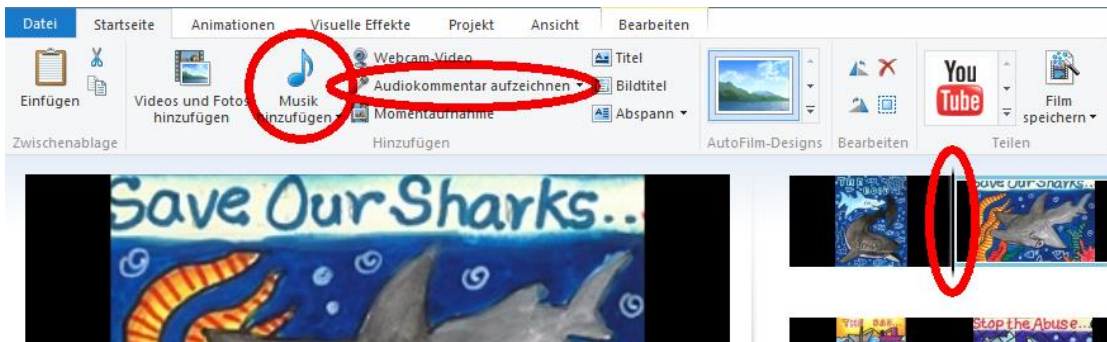
4. Bild / Bilder wählen, Anzeigedauer in Sekunden festlegen unter **Videotools – Bearbeiten – Dauer**. Bilder sortieren durch ziehen und loslassen mit der Maus (drag and drop).



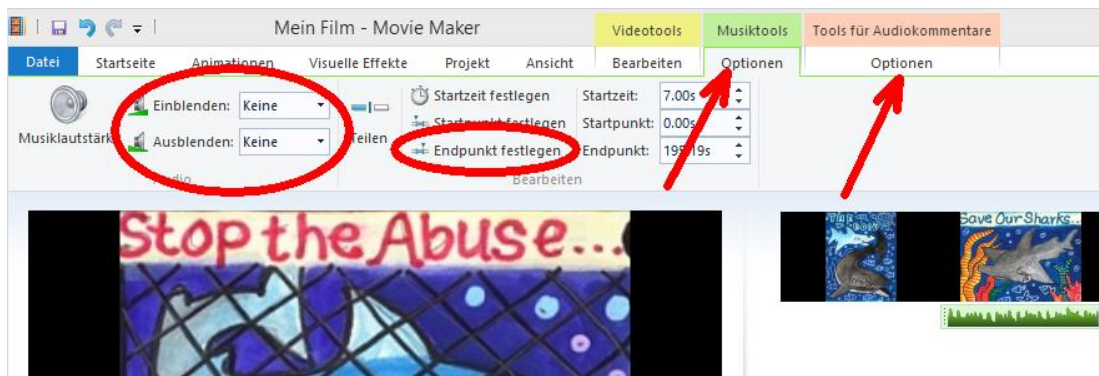
5. Nach Wunsch **Titel** und **Abspann** hinzufügen.



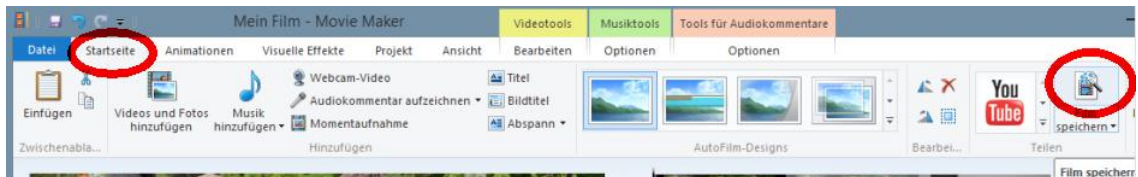
6. Bild wählen, dem Ton hinzugefügt werden soll. Startpunkt wird mit Cursor angezeigt. Schaltfläche **Musik hinzufügen** oder **Audiokommentar aufzeichnen** anklicken, **Musik/Audioaufnahme an der aktuellen Stelle hinzufügen**.



7. **Musiktools – Optionen** oder **Tools für Audiokommentare – Optionen** zum Bearbeiten wählen. Cursor verschieben auf gewünschten Endpunkt der Musik. **Endpunkt festlegen** klicken. Nach Wunsch Audiotrack **einblenden/ausblenden**. Wiederholen für alle Bilder.



8. Wechseln zu **Startseite**, dann auf den oberen Teil der Schaltfläche **Film speichern**. Sofern die Ausgangsfotos gross genug sind, wird automatisch im HD-Format gespeichert. Wenn man das Ausgabeformat selber wählen möchte, einfach auf den unteren Teil der Schaltfläche klicken.



9. Speicherort auf der Festplatte wählen. Der Film wird jetzt gerendert (berechnet). Dies kann einige Minuten dauern.
10. Beim Schliessen des Programms kann nochmals die Projektdatei gespeichert werden.  
**Fertig!**